

CÓDIGO DO CURSO	CURSO
GSISNF	BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

CÓDIGO DA DISCIPLINA	NOME DA DISCIPLINA	ANO/SEMESTRE
GSI____NF	ENGENHARIA DE REQUISITOS	2022/1

CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	AULAS/SEMANA				PERÍODO
45 horas (54 h-a)	2	TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO	NÃO PRESENCIAL	2º
		2	0	0	0	

PRÉ - REQUISITO (S)	CORREQUISITO (S)
-----	-----

EMENTA
Requisitos de software. Engenharia de requisitos: processo, elicitação, análise, especificação, validação, gerenciamento e controle de mudanças. Regras de negócio. Modelo de Casos de Uso.

BIBLIOGRAFIA
BIBLIOGRAFIA BÁSICA
1. BEZERRA, Eduardo. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML . 2.ed.rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier: Campus, 2007. xvii, 369p, il. ISBN 9788535216967 (broch.).
2. PILONE, Dan; MILES, Russ. Use a cabeça: desenvolvimento de software . Rio de Janeiro: Alta Books, 2008. 379p., il. ISBN 9788576082125.
3. PRESSMAN, Roger S., 1947-. Engenharia de software . São Paulo: Pearson Education, 2005. xxxii, 1056p., il. Inclui índice. ISBN 8534602379 (Broch.).
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
1. EVANS, Eric. Domain-drive design: atacando a complexidade no coração do software . 2.ed. rev. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. xxviii, 499, il. ISBN 9788576085041:(broch.).
2. PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões . 3.ed. Rio de Janeiro: LTC Ed., 2009. xiii, 1248 p., il. Bibliografia p. [1235]-1244. ISBN 9788521616504 (broch.).
3. MCLAUGHLIN, Brett; POLLICE, Gary; WEST, David. Use a cabeça análise e projeto orientado ao objeto . Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. xxx, 442p., il. ISBN 9788576081456.
4. MENDES, Antonio. Custo de software: planejamento e gestão . Rio de Janeiro: Elsevier, 2014. 161 p., 24

cm. ISBN 9788535271980 (broch.).

5. SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 9.ed. São Paulo: Pearson, 2011. xiii, 529p., il. ISBN 9788579361081.

OBJETIVOS GERAIS

1. Compreender o processo de engenharia de requisitos;
2. Realizar a elicitação e a especificação de requisitos de um sistema de informações.

METODOLOGIA

Aulas expositivas e dialogadas, ilustradas, com o auxílio de recursos audiovisuais. Para obter melhor aprofundamento do conteúdo, poderão ser propostos seminários e/ou atividades de pesquisa.

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

Provas escritas individuais, trabalhos de pesquisa e/ou seminários.

PROGRAMA

1. Engenharia de Software – conceitos básicos
 - 1.1. Definição de cliente, usuário, projeto, marco
 - 1.2. Tipos de software
 - 1.3. Engenharia de requisitos
2. Requisitos de Software
 - 2.1. Engenharia cognitiva
 - 2.2. Requisitos do usuário
 - 2.3. Requisitos do sistema
 - 2.4. Requisitos funcionais
 - 2.5. Requisitos não funcionais
 - 2.6. Qualidade dos requisitos
3. Processos de Engenharia de Requisitos
 - 3.1. Estudo de viabilidade
 - 3.2. Técnicas de elicitação e análise de requisitos
 - 3.2.1. Brainstorming
 - 3.2.2. Workshop
 - 3.2.3. Entrevista
 - 3.2.4. Questionário
 - 3.2.5. Observação Direta
 - 3.2.6. JAD
 - 3.3. Validação de requisitos
 - 3.4. Gerenciamento de Requisitos
4. Regras de negócio
5. Modelo de Casos de Uso

- | |
|---|
| 5.1. Motivação e objetivos
5.2. Definições preliminares: ator, caso de uso
5.3. Relacionamentos entre casos de uso: extensão, inclusão e generalização/especialização
5.4. Mapeamento de requisitos funcionais em casos de uso, vinculado às regras de negócio
5.5. Descrição de casos de uso |
|---|

PROFESSOR RESPONSÁVEL	
NOME - SIAPE	Dacy Câmara Lobosco - 2084342
ASSINATURA	
COORDENADOR DO CURSO	
NOME - SIAPE	Rodrigo Reis Gomes - 1644791
ASSINATURA	

LOCAL E DATA
Nova Friburgo, 19 de novembro de 2021.